

# Le Royaume de la Sécurité sociale : scénario et concept du Jeu “Game of Sécu 2.0”

Trophées de l’Innovation 2024

## Introduction du jeu

*En amont du lancement du jeu, le joueur est invité à choisir le genre de son personnage, Alix. Pour faciliter la lecture du script, nous avons néanmoins choisi le genre féminin pour le personnage d’Alix.*

### Introduction au jeu

Alix cherche à se renseigner sur la Sécurité sociale, dont elle entend tant parler, mais qu’elle ne comprend pas. Pour ce faire, elle entre dans une bibliothèque municipale et ouvre un grimoire dédié à cette question. Au moment de l’ouverture, Alix est projetée dans un univers fantastique : le Royaume de la Sécurité sociale, “SécuRos”.

Ainsi, l’introduction se fait sous forme de vidéo, avec un grimoire sur lequel s’écrit une histoire. Le décor plante le cadre historique : la création de la Sécurité sociale, au lendemain d’une guerre sanglante, en l’ère 1945 de l’univers de SécuRos. SécuRos est constitué de **plusieurs tours représentant les différentes branches** de la Sécurité sociale.

### Script et éléments visuels

La vidéo débute avec des images d’une époque difficile, où les gens avaient besoin de tickets de rationnement, où l’espérance de vie était basse, et où beaucoup finissaient leur vie dans la pauvreté.

### Exemple de script :

*“Dans un temps où la vie était fragile, où la maladie emportait des vies faute de soins, un besoin urgent se faisait sentir. C’était l’ère des tickets de rationnement, des familles plongées dans la misère, où vieillir signifiait souvent sombrer dans la pauvreté. Mais en 1945, tout changea. Un royaume fut érigé, un bastion de solidarité et de protection pour tous : le Royaume de la Sécurité sociale. Aujourd’hui, ce royaume a besoin de toi, jeune aventurier. Le temps est venu de rétablir l’harmonie, de propager les valeurs de solidarité et d’universalité.”*

Alix, qui a été projetée dans ce royaume fantastique, devra comprendre, aider et restaurer l’harmonie du royaume : en effet, le Royaume de la Sécurité sociale est menacé par différents enjeux (préservation de la population contre les risques sociaux, mise en place d’une solidarité universelle, verticale et horizontale, problématiques de financement, perte de confiance dans la Sécurité sociale, etc.). Son objectif est de parcourir le Royaume et de gagner, au fur et à mesure des médailles (médailles de la

“Prise de conscience”, de l’“Engagement”, de l’“Action”, de la “Connaissance” etc.), pour mieux s’approprier la Sécurité sociale et donc la protéger. Elle sera accompagnée dans ses quêtes par différents gardiens et protecteurs des tours. Le jeu est conçu pour être à la fois éducatif et engageant, plongeant le joueur dans un univers où ses décisions ont des conséquences directes sur le royaume. Le but est de sensibiliser aux valeurs de solidarité, de justice sociale et à l’importance de la Sécurité sociale dans nos vies.

### ***Le Royaume de la Sécurité sociale, SécuRos***

Le royaume est constitué de six tours principales, chacune représentant une branche de la Sécurité sociale. Chaque tour a sa propre ambiance, reflétant l’essence de la branche qu’elle représente.

- **CPAM : Tour de la Santé (Assurance Maladie)**  
Ambiance : un spa ressourçant, des bains thermaux
- **CARSAT : Tour de la Sagesse (Retraite)**  
Ambiance : une plage paisible, coucher de soleil
- **CAF : Tour de la Famille**  
Ambiance : un jardin d’enfants, une atmosphère joyeuse et colorée
- **AT/MP : Tour du Travail (Accidents du travail et maladies professionnelles)**  
Ambiance : Un chantier industriel, une usine
- **CNSA : Tour de l’Autonomie**  
Ambiance : un jardin enchanté et lumineux
- **URSSAF : Tour de la Récolte**  
Ambiance : un paysage agricole, champs et moissons

### **Quête 1 : La Tour de la Récolte**

Dans la Tour de la Récolte, Alix découvre l’importance des cotisations sociales et leur rôle dans le maintien du royaume. Voici des idées de mini-jeux et de scénarios pour cette tour.

#### ***Mini-Jeu : “La tentation”***

Alix travaille au marché du royaume. Son patron lui propose quelque chose d’illégal : de choisir s’il veut déclarer ou non son travail (il le tente en lui promettant un salaire plus élevé car il ne sera pas “ponctionné” par les cotisations) :

*“Alix, je vois en toi un potentiel qui mérite d’être récompensé, mais ce monde dans lequel nous vivons est impitoyable. Les lois, les règles, elles nous écrasent sous le poids des impôts et des cotisations.*

*Mais... il existe une voie, plus sombre peut-être, mais qui te permettrait de t'affranchir de ces chaînes. Imagine un instant, ne plus céder une part de ton labeur à ce système vorace. Chaque pièce, chaque billet, entièrement pour toi, sans qu'aucune main étrangère ne vienne s'en saisir. Ce que je te propose, c'est de faire fi des lois visibles pour suivre un chemin plus... caché. Tu ne déclareras rien, et en échange, ton salaire s'en trouvera grandement accru. Ce choix te tend les bras, Alix, et il n'attend que ton consentement pour te libérer de ce fardeau”.*

Un des guides, Ambroise apparaît alors et explique à Alix que c'est une proposition illégale et très dangereuse pour le royaume qui risque d'impacter la solidarité, en plus de le mettre en danger. Il peut citer à ce moment “chacun cotise selon ses moyens et reçoit selon ses besoins”.

*“Alix, avant que tu ne succombes aux sirènes de cette offre, permets-moi de te parler en ami. Ce que l'on te propose n'est pas simplement un raccourci, c'est une brèche dans les fondations mêmes de notre royaume. Une brèche qui, si elle s'élargit, pourrait ébranler tout ce que nous avons construit ensemble.*

*Tu vois, ce monde est bâti sur un principe précieux, un pacte de solidarité où chacun cotise selon ses moyens et reçoit selon ses besoins. C'est ce qui nous protège tous, ce qui garantit que personne ne soit abandonné à son sort. Refuser de participer à ce pacte, c'est fragiliser cet équilibre, c'est affaiblir la solidarité qui nous unit. Mais ce n'est pas tout, Alix.*

*En empruntant cette voie illégale, c'est toi que tu mets en danger. Les conséquences peuvent être sévères, bien au-delà du gain éphémère que l'on te promet. Le Royaume de la Sécurité sociale ne pardonne pas à ceux qui choisissent de s'en détourner. La lumière éclaire toujours les ombres, et ceux qui trahissent la solidarité finissent toujours par en payer le prix.*

*Réfléchis bien, Alix. La voie de l'intégrité est peut-être plus difficile, mais elle est celle qui préserve notre avenir commun et te garde en sécurité”.*

Si Alix choisit de déclarer, il obtient le badge "Solidarité, obtient un contrat de travail et un bulletin de paie où l'on voit apparaître les cotisations sociales et patronales (sous forme de pièces et bourses qui disparaissent). Si elle choisit de ne pas déclarer, les conséquences se feront sentir plus tard : en arrivant dans la Tour de l'Autonomie, elle découvrira un mode sombre du jeu, et ne pourra l'explorer réellement qu'en retournant obtenir son badge Solidarité.

### **Infographie interactive : "Le Pot Commun"**

Une infographie montre le fonctionnement des cotisations et des prestations sociales. Un mini-film présente une vue d'ensemble du royaume avec un pot commun au centre du château. Les cotisations

sont collectées et redistribuées sous forme de bourses d'argent dans les différentes tours. Apparaîtront en plus des cotisations, les impôts et taxes.

Ex. : Des personnages (ex. : farfadets) portent des bourses (sur lesquelles il y a des inscriptions : impôts, taxes, cotisations patronales, cotisations salariales) plus ou moins grandes selon les proportions de participation au financement de la Sécurité sociale.

### ***Mini-Jeu de Vitesse : "Remplir le Pot Commun"***

Alix doit remplir au plus vite le pot commun du royaume pour couvrir les dépenses continues : un jour les APL, puis les retraites, puis les soins de santé, etc. Le joueur doit réagir rapidement pour maintenir le niveau du pot et éviter les pénuries.

### ***Scénario : "La Bête Noire du Royaume"***

Au sous-sol de la Tour de la Récolte, un danger rôde : la "Bête Noire du Royaume", qui représente le trou de la Sécurité sociale. Curieux.se, Alix s'y aventure et est aspirée dans une réalité parallèle, un monde sans Sécurité sociale ou dans une version ultra-libérale. Dans ce monde, Alix rencontre des personnages qui souffrent et lui expliquent leurs situations précaires. En arrivant dans ce monde, elle a un accident (par exemple, se casser un bras). Elle tente de se rendre dans un centre de soins, mais se voit opposer un paiement pour expérimenter la réalité de ce monde sans protection sociale.

Alix obtient ensuite le badge "Prise de Conscience" et est ramenée dans le royaume. Un sage l'oriente vers la politique du royaume, expliquant la responsabilité individuelle et collective (référence à la LFSS - Loi de Financement de la Sécurité sociale).

**Contexte :** Alix, après avoir exploré différentes tours du royaume, se trouve à la Tour de la Récolte. Le gardien de la tour lui parle d'une menace qui rôde au sous-sol, une sombre entité connue sous le nom de "Bête Noire du Royaume". Alix, dévore par la curiosité, décide de s'y aventurer.

**Déroulement :** Alix descend les escaliers en colimaçon, chaque pas résonnant dans l'obscurité. Une atmosphère lourde et inquiétante l'entoure. En bas, un vortex noirâtre semble aspirer toute lumière. Sans hésiter, Alix s'approche et est soudainement aspirée dans une réalité parallèle.

### **Scène 1 : Le village abandonné**

Alix se retrouve dans un village délabré, les maisons sont en ruines, les rues désertes. L'atmosphère est oppressante, marquée par le désespoir. En avançant, Alix aperçoit une femme assise sur le seuil d'une maison délabrée, entourée de ses enfants.

### **Dialogue - Femme seule avec ses enfants :**

**Femme** **seule** :

*"Mon mari est mort d'une maladie qu'on aurait pu soigner... s'il avait eu les moyens. Depuis, je ne peux plus travailler. Mes enfants ont faim chaque jour, et je n'ai plus rien pour les nourrir. Personne ne nous aide, personne ne se soucie de notre sort. Sans protection, nous sommes seuls face à la misère..."*

*Les enfants, pâles et maigres, regardent Alix avec des yeux tristes. La femme baisse la tête, incapable de soutenir leur regard.*

### **Scène 2 : Le vieil homme brisé**

Alix, trouble par cette rencontre, continue d'avancer dans le village. Elle arrive à un banc où est assis un vieil homme. Son visage est marqué par la fatigue et la douleur. À ses pieds, une boîte d'outils rouillés.

**Dialogue - Vieil homme malade :**

**Vieil homme :**

*"J'ai donné ma vie à mon travail, mais un accident m'a brisé le corps. Aujourd'hui, je suis malade, mais je dois continuer à travailler, sinon je mourrai de faim. Je n'ai personne pour m'aider, aucune retraite, aucun soin. Ce monde me laisse tomber, tout comme mes vieux os..."*

Le vieil homme tente de se lever, mais son corps le trahit, et il retombe lourdement sur le banc, ses mains tremblantes accrochées à sa canne.

### **Scène 3 : La chute et la rencontre avec le médecin**

Alix, bouleversée par les témoignages, continue de marcher, les pensées lourdes. Mais soudain, elle trébuche sur une pierre et tombe violemment au sol. Une douleur vive traverse son bras. Alix se traîne jusqu'à une petite clinique délabrée.

À l'intérieur, le médecin, froid et distant, examine le bras d'Alix. Il fronce les sourcils en constatant la fracture.

**Dialogue - Médecin :**

**Médecin** :

*"Ton bras est cassé, et ça va coûter cher. Sans assurances ni protections, les soins sont à tes frais. Tu me dois 2000 pièces d'or pour que je t'opère. Pas d'argent, pas de soin."*

Alix, prise de panique, fouille ses poches, mais ne trouve que quelques pièces. Le désespoir s'installe. Que faire sans argent ?

#### Scène 4 : Apparition du fantôme de Pierre

Alors qu'Alix est au bord du désespoir, le temps semble se figer. Une lumière douce apparaît, éclairant l'obscurité de la clinique. Un homme aux traits bienveillants se matérialise devant Alix. C'est Pierre, le père fondateur de la Sécurité sociale.

#### Dialogue - Pierre :

**Pierre** :

*"Alix, te voilà dans une situation des plus cruelles. Ce monde est sans pitié pour ceux qui n'ont rien. Vois-tu maintenant pourquoi le royaume de la Sécurité sociale a été érigé ? C'est pour protéger chacun, pour que nul ne soit laissé à son sort, pour que la solidarité soit une force, et non un fardeau."*

A ce moment-là, une fenêtre de jeu s'ouvre. Le joueur doit choisir « oui » ou « non » à la question du fantôme de Pierre.

#### ***Si Alix répond « oui » :***

Alix, réalisant l'importance de ce message, acquiesce, le cœur lourd mais l'esprit éclairé.

#### Dialogue - Alix :

**Alix** :

*"Oui, je comprends maintenant. Ce royaume a été bâti pour que des situations comme celles-ci n'existent plus."*

Le fantôme sourit et hoche la tête. Un halo de lumière entoure Alix, et elle se retrouve transportée hors de ce cauchemar, de retour dans le monde du jeu initial. Un nouveau badge apparaît : "Prise de Conscience".

**Fin de la Quête** : Alix revient dans le jeu principal avec une nouvelle compréhension de l'importance du royaume de la Sécurité sociale.

Si Alix répond positivement à Pierre, elle gagne le badge "Prise de Conscience" et peut continuer son aventure.

#### ***Si Alix répond « non » :***

Si Alix ne comprend pas ou refuse, elle ne peut plus évoluer dans le jeu, jusqu'à ce qu'elle change son choix.

#### **Retour dans la Tour de la Récolte : L'Enseignement du Gardien**

**Contexte :** Après avoir répondu "oui" et gagné le badge "Prise de Conscience", Alix est ramenée dans le monde du jeu principal, précisément dans la Tour de la Récolte. Devant elle se tient un personnage imposant et bienveillant, le Gardien de la Tour, qui n'est autre que Pierre.

### **Scène 1 : L'Interaction avec le Gardien de la Tour**

Alix, encore bouleversée par ce qu'elle a vécu dans la réalité parallèle, avance avec précaution. Le Gardien de la Tour s'approche, ses yeux remplis de sagesse et de compassion. Alix, visiblement désespérée, se tourne vers lui pour chercher des réponses.

**Dialogue - Alix :**

**Alix** :

*"Ce que j'ai vu... c'était terrible. Un monde sans Sécurité sociale... Je ne pensais pas que cela pouvait être aussi cruel. Que puis-je faire ? Comment puis-je aider à éviter une telle catastrophe ?"*

**Dialogue - Gardien de la Tour (Pierre) :**

**Gardien de la Tour :**

*"Tu as découvert la Bête Noire du Royaume, Alix. Je comprends ton désarroi, car ce que tu as vu n'est pas un simple cauchemar, mais une réalité que nous devons tous éviter. Cependant, nous ne sommes pas impuissants. Le Royaume de la Sécurité sociale a été construit pour que ce monde que tu as entrevu ne devienne jamais notre réalité."*

Le Gardien pose une main rassurante sur l'épaule d'Alix.

**Gardien de la Tour :**

*"Il existe des moyens de combattre cette menace, mais tu ne peux pas le faire seule. Pour mieux comprendre, rends-toi dans les quartiers de l'Assemblée des Sages. Ces hommes et femmes, élus par les citoyens, travaillent pour protéger notre Royaume. Ils sauront t'expliquer les leviers d'actions que nous utilisons pour assurer la sécurité de tous."*

Alix, encouragée par ces mots, acquiesce et se prépare à partir.

### **Scène 2 : L'Assemblée des Sages**

Alix traverse la Tour et pénètre dans une grande salle éclairée par des fenêtres majestueuses. Au centre, une table ronde où siègent plusieurs personnages, les membres de l'Assemblée des Sages. Ils sont plongés dans des parchemins, discutant et votant sur des lois cruciales pour le Royaume.

Un des Sages, un personnage au regard perçant et à la voix posée, remarque l'arrivée d'Alix et s'avance pour l'accueillir.

## Dialogue - Le Sage :

**Le Sage :**

*"Bienvenue, Alix. Le Gardien de la Tour nous a informés de ta venue. Ce que tu as vu est impressionnant, mais laisse-moi te rassurer. Le 'trou' de la Sécurité sociale, bien que préoccupant, n'est pas une menace insurmontable. En réalité, ce trou fluctue en fonction des besoins du Royaume, et il a même été essentiel en temps de crise, comme lors de pandémies ou de crises économiques. Grâce à lui, nous avons pu financer les soins, soutenir nos citoyens et maintenir l'activité du Royaume."*

Le Sage montre une carte du Royaume et un schéma illustrant le flux des cotisations et des prestations.

**Le Sage :**

*"Ce que tu dois comprendre, c'est que ce trou, bien qu'il semble impressionnant, représente seulement une petite partie de la dette publique du Royaume, environ 10%. C'est comme un petit bassin comparé à l'océan des autres dettes. Nous travaillons sans relâche pour équilibrer les comptes et assurer que chaque citoyen contribue selon ses moyens et reçoive selon ses besoins. Cela nous permet de continuer à protéger tous les habitants, même en temps de crise."*

*Chaque année, nous établissons les Lois de Financement de la Sécurité sociale (LFSS). Ces lois sont des leviers d'action qui permettent d'assurer la solidarité entre les citoyens. Cela inclut la collecte des cotisations, la gestion des dépenses, et surtout, la responsabilisation de tous. Car c'est ensemble, par nos efforts individuels et collectifs, que nous combattons la Bête Noire."*

Le Sage désigne un parchemin montrant un pot commun symbolique au centre du Royaume, dans lequel tous les citoyens versent leurs cotisations.

**Le Sage :**

*"Ce pot commun est notre force. Il garantit que, quoi qu'il arrive, nous pouvons continuer à soigner, à aider et à protéger. Ce n'est pas seulement une question d'argent, mais de solidarité et de responsabilité collective. Chaque contribution compte, et ensemble, nous assurons que personne n'est laissé de côté."*

## Scène 3 : Réponse d'Alix

Alix, profondément touchée par ce discours, regarde autour d'elle les Sages qui travaillent sans relâche pour protéger le Royaume. Elle sent la responsabilité qui pèse sur ses épaules, mais aussi la force que donne l'unité.

**Dialogue - Alix :**

**Alix**

:

*" La Sécurité sociale est plus qu'un système, c'est le cœur de notre Royaume. Je ferai tout ce qui est en mon pouvoir pour protéger ce trésor commun."*

Les Sages sourient avec approbation, et le Sage qui s'était adressé à Alix hoche la tête, satisfait de cette prise de conscience.

**Alix gagne à ce moment le badge « Engagement »**

**Fin de la Scène :**

Alix, désormais équipée de nouvelles connaissances et d'une détermination renouvelée, quitte l'Assemblée des Sages pour continuer son aventure. Elle sent que chaque action, chaque décision qu'elle prendra désormais aura un impact sur le Royaume, et surtout, sur la protection de tous ses habitants.

**Dialogue avec Pierre :**

**Pierre :**

*"Bien joué, Alix. Tu as maintenant terminé ta quête dans la Tour de la Récolte. Avant de te remettre ton badge "Gardien de la Récolte", je te propose de répondre à quelques questions. Cela te permettra de consolider ce que tu as appris sur la déclaration du travail, les cotisations, et le financement de notre système de protection sociale. Ce quizz n'est pas simplement une évaluation, mais un moyen de confirmer ta compréhension des mécanismes essentiels du royaume. Es-tu prête à le compléter ?"*

**Alix :**

*"Oui, je suis prête !"*

**Pierre :**

*"Très bien. Réponds à ces questions pour recevoir ton badge. Bonne chance."*

### **Quizz de la Tour de la Récolte**

1. **Pourquoi est-il important de déclarer son travail au royaume ?**
  - a) Pour éviter de payer des impôts
  - b) Pour bénéficier de la protection sociale en cas d'accident ou de maladie**
  - c) Pour travailler plus longtemps

2. **Que se passe-t-il lorsque les cotisations des citoyens sont versées au pot commun du royaume ?**
  - a) Elles sont utilisées pour financer les infrastructures du royaume
  - b) Elles permettent de financer les prestations sociales comme la santé, la retraite, et les allocations selon les besoins**
  - c) Elles sont réparties entre les citoyens directement
  
3. **Quel est le rôle du trou de la Sécurité sociale dans le royaume ?**
  - a) Il fluctue selon les crises et les besoins du royaume, mais des actions peuvent être pensées pour le réduire**
  - b) Il fluctue selon les crises et les besoins du royaume, mais permet aussi de financer les soins en temps de crise**
  - c) Il ne concerne que les riches citoyens du royaume

**Pierre :**

*"Alix, tu as démontré une compréhension approfondie de l'importance des cotisations et du financement solidaire dans notre royaume. En reconnaissance de ton engagement envers la solidarité et la participation au bien-être collectif, je suis heureux de te remettre le badge "Gardien de la Récolte". Ce badge symbolise ta maîtrise des mécanismes qui soutiennent notre système de protection sociale. Félicitations pour ton dévouement et ta compréhension."*

### **Badge "Gardien de la Récolte"**

Le badge "Gardien de la Récolte" est décerné à ceux qui ont compris l'importance des cotisations et du financement solidaire pour maintenir l'équilibre du système de protection sociale du royaume. Il symbolise l'engagement envers la solidarité et la participation au bien-être collectif du royaume.

## **Quête 2 : La Tour de la Santé**

### ***Introduction : L'Entrée dans la Tour de la Santé***

Alix entre dans la Tour de la Santé, un sanctuaire apaisant aux allures de spa, où la sérénité règne en maître. L'atmosphère est relaxante, avec des lumières douces, des plantes médicinales, et le son apaisant de l'eau qui coule. Simone, la guide de la tour, accueille Alix avec un sourire bienveillant.

### **Dialogue : Rencontre avec Simone**

**Simone :**

*"Bienvenue, Alix, dans la Tour de la Santé, où chaque citoyen du royaume vient pour se ressourcer et prendre soin de son corps et de son esprit. Ici, nous mettons en avant l'importance de la prévention et de la protection de la santé. Te sens-tu prête à découvrir les secrets de cette tour ?"*

**Alix :**

*"Oui, Simone. Je suis prête à en apprendre plus sur la manière de prendre soin de la santé dans ce royaume."*

**Simone :**

*"Avant de commencer ta quête, il te faudra retrouver ta carte vitale, un objet essentiel pour accéder à tous les services de cette tour."*

### **Mini-Jeu 1 : L'Assemblage de la Carte Vitale**

**Concept :**

Alix doit assembler les différentes parties de l'image pour créer une carte vitale complète. Une fois la carte vitale reconstituée, Alix peut poursuivre sa quête.

**Objectif :**

Ce jeu met en lumière l'importance de la carte vitale comme clé d'accès aux soins et services.

**Simone :**

*"Félicitations, Alix ! Tu as reconstitué ta carte vitale, un élément clé pour accéder aux soins de santé dans notre royaume. Cette carte, que chaque citoyen obtient à partir de 16 ans, te permet de bénéficier d'une prise en charge rapide et efficace de tes frais de santé."*

*Grâce à la Protection Universelle Maladie (PUMA), toute personne qui travaille ou réside dans notre royaume de façon stable et régulière est garantie d'une prise en charge de ses frais de santé. Cette protection est essentielle et assure que chaque citoyen, quelle que soit sa situation, puisse accéder aux soins nécessaires."*

*Cependant, l'assurance maladie ne couvre qu'une partie des dépenses de santé. C'est pourquoi il est important de se doter d'une mutuelle, un organisme complémentaire qui aide à couvrir le reste des frais. Le royaume de la Sécurité sociale soutient cette démarche en proposant des aides pour ceux qui en ont besoin, afin que tous puissent bénéficier d'une couverture complète."*

*N'oublie pas, Alix, la santé est un bien précieux, et notre royaume fait en sorte que chacun puisse en bénéficier pleinement."*

## *Le Mystère des Blessures et Maladies*

**Synopsis** :

Une fois la carte vitale en main, Alix rencontre deux personnages relaxant dans les bains thermaux :

- **Diwane** : Un ouvrier blessé qui ne sait pas comment gérer sa situation.
- **Marie** : Une employée de bureau en arrêt maladie.

**Dialogue avec Diwane :**

**Diwane** :

*"Bonjour Alix. Je me suis blessé en travaillant, et je ne sais pas comment être pris en charge. Que dois-je faire ?"*

**Alix** :

*"Hmm, cela pourrait être un accident du travail. Mais pour en être sûre, je vais me renseigner davantage."*

**Simone** :

*"Diwane a besoin de ton aide. Commence par visiter le lieu de travail pour recueillir plus d'informations."*

**Mission** :

Alix se rend sur le lieu de travail de Diwane, où elle discute avec un collègue de Diwane. Ce collègue mentionne que l'accident s'est produit sur le chantier, durant les heures de travail.

**Dialogue avec le Collègue :**

**Collègue de Diwane** :

*"Diwane travaillait ici quand il s'est blessé. C'était pendant ses heures de travail, sur le chantier."*

**Simone** :

*"Tu en sais plus Alix. Maintenant, rends-toi à la Tour du Travail pour obtenir plus d'informations sur ce qu'est un accident du travail."*

**Objectif** :

Alix doit explorer l'environnement et échanger avec un personnage pour trouver des indices concernant l'accident de Diwane, comme les détails de l'accident. Une fois les indices trouvés, Simone oriente Alix vers la Tour du Travail pour y obtenir des informations précises. Alix rencontre ensuite **Ambroise** dans la Tour du Travail.

**Dialogue avec Ambroise :**

**Ambroise** :

*"Bienvenue, Alix. Un accident qui survient pendant les heures de travail, sur le lieu de travail, est considéré comme un accident du travail. Cela ouvre des droits spéciaux, comme une couverture totale des soins et des indemnités pour compenser l'incapacité temporaire ou permanente."*

**Dialogue avec Marie :**

**Marie** :

*"Bonjour Alix. Je ne me sens pas bien et j'ai dû m'arrêter de travailler. Mais je ne suis pas sûre de comprendre ce que je dois faire pour obtenir un arrêt maladie."*

**Alix** :

*"Je pense que je vais demander à Simone de m'expliquer cela."*

**Simone** :

*"Tu fais bien, Alix. La différence entre un simple soin et un arrêt maladie est importante. Pour obtenir un arrêt maladie, il faut avoir travaillé un certain nombre d'heures, et ce n'est pas toujours automatique. Je vais aller informer Diwane et Marie de tes découvertes."*

### **Mini-Jeu : Identifier les Conditions de l'Arrêt Maladie**

**Concept** :

Alix doit explorer différents bords dans la Tour de la Santé, chacun représentant une condition nécessaire pour obtenir un arrêt maladie. Le joueur doit associer chaque condition avec le bon contexte (ex. : nombre d'heures travaillées, certificat médical, etc.). À la fin, Alix reçoit un **badge "Connaissance des Droits"**.

### **La Prévention dans la Tour de la Santé**

**Synopsis** :

Simone invite Alix à se détendre dans un bain dédié à la prévention. Les bords sont agrémentés de plantes médicinales et d'affiches de messages de prévention.

### **Mini-Jeu : La Plateforme de la Prévention**

**Concept** :

Alix navigue dans un environnement, évitant des obstacles (représentant des maladies/virus/mauvaises habitudes de vie). Le joueur doit collecter des objets représentant des actions préventives, comme des vaccins ou des bilans de santé. Chaque bonne action renforce la vitalité du royaume.

**Objectif** :

Montrer l'importance de la prévention et comment des choix de vie sains peuvent protéger les individus et la communauté.

**Quizz de la Tour de la Santé**

Avant de quitter la Tour de la Santé, Simone propose à Alix un quizz interactif pour récapituler ce qu'elle a appris. Ce quizz n'est pas évaluatif, mais plutôt un moment de réflexion calme.

**1. Quelle est la fonction principale de la carte vitale ?**

- a) Payer les impôts
- b) Accéder aux soins et services de santé**
- c) Obtenir un emploi

**2. Qu'est-ce qu'un accident du travail ?**

- a) Un accident survenu pendant les heures de loisir
- b) Un accident survenu en dehors du lieu de travail
- c) Un accident survenu sur le lieu de travail, pendant les heures de travail**

**3. Quelles sont les conditions nécessaires pour obtenir un arrêt maladie ?**

- a) Avoir un certificat médical**
- b) Avoir cotisé un certain nombre d'heures**
- c) Être en bonne santé

**4. Pourquoi la prévention est-elle importante ?**

- a) Pour éviter de payer des frais médicaux
- b) Pour protéger la santé et éviter les maladies**
- c) Pour bénéficier de vacances gratuites

**Dialogue Final :****Simone** :

*"Tu as bien progressé, Alix. Prendre soin de soi, c'est comprendre ses droits et responsabilités, mais aussi adopter une attitude proactive envers sa santé. Continue ta quête avec ces nouvelles connaissances."*

### **Badge : Gardien de la Santé**

Alix reçoit ce badge, symbole de sa compréhension des enjeux de la santé dans le royaume.

### **Conclusion :**

Cette quête dans la Tour de la Santé offre l'ambiance apaisante tout en introduisant des éléments interactifs qui permettent au joueur de mieux comprendre les droits en matière de santé, la distinction entre soins et arrêt maladie, ainsi que l'importance de la prévention. Le quizz final offre un récapitulatif ludique et accessible, renforçant les leçons apprises dans cette tour.

### **Quête 3 : Tour du Travail**

Après avoir terminé sa quête dans la Tour de la Santé, Alix se dirige vers la Tour du Travail. En approchant de cette nouvelle tour, Alix remarque un décor très différent, avec des éléments industriels et des équipements de protection, rappelant l'environnement d'une usine ou d'un chantier. Les sons de machines et les affiches de sécurité sont omniprésents, illustrant l'importance des précautions au travail. La Tour du Travail semble être dédiée à la gestion des risques professionnels et à la prévention des accidents.

### ***Scénario pour la Tour du Travail***

#### **Ambroise :**

*"Ah, Alix, je me souviens de toi ! Tu étais venu me demander des informations pour quelqu'un du royaume."*

#### **Alix :**

*"Oui, c'était pour Diwane. Merci beaucoup pour ton aide."*

#### **Ambroise :**

*"Je suis ravi que tu sois revenue. Dans cette Tour du Travail, nous nous concentrons sur trois grands objectifs : la Reconnaissance, la Tarification, et la Prévention. À travers l'aventure de ton ami Diwane, tu as eu un aperçu de la Reconnaissance, qui se réfère aux règles spécifiques concernant les accidents de travail et les maladies professionnelles. Nous avons également abordé la Tarification, qui concerne*

*l'indemnisation différente en fonction de la nature de l'accident. Aujourd'hui, je t'invite à découvrir la Prévention, une autre composante essentielle pour assurer la sécurité des travailleurs.*

*La prévention joue également un rôle crucial pour les entreprises. En effet, lorsqu'une entreprise réussit à réduire le nombre d'accidents, elle peut bénéficier de cotisations sociales moindres, ce qui valorise les efforts de prévention et motive les entreprises à adopter des mesures de sécurité."*

### **Mini-Jeu : Sauvetage en Cas d'Incendie**

#### **Contexte du Jeu :**

Alix rencontre un pompier dans un environnement de façade d'un bâtiment en feu. Le but du mini-jeu est d'aider le pompier à sauver les habitants du bâtiment tout en évitant divers risques professionnels.

#### **Objectifs du Mini-Jeu :**

- **Sauver les Habitants** : Alix doit guider le pompier pour secourir les personnes présentes à différents étages du bâtiment.
- **Éviter les Risques** : Le pompier doit éviter des dangers tels que des troubles musculo-squelettiques, des risques de chute, des risques routiers, et des risques chimiques.

#### **Description des risques à éviter :**

- **Troubles Musculo-Squelettiques (TMS)** : Manipuler des objets lourds ou se positionner de manière inconfortable.
- **Risques de Chute** : Éviter les zones où des objets tombent ou des escaliers endommagés.
- **Risques Routiers** : Éviter les véhicules en mouvement ou les routes glissantes autour du bâtiment.
- **Risques Chimiques** : Éviter les zones avec des fuites de produits chimiques ou des substances dangereuses.

#### **Dialogue de Fin du Mini-Jeu**

##### **Ambroise :**

*"Bravo, Alix ! Tu as réussi à naviguer à travers les dangers et à sauver les habitants du bâtiment. Ce jeu t'a montré l'importance de la prévention des risques professionnels. Ta compréhension de ces mécanismes est essentielle pour soutenir un environnement de travail sûr et efficace. Félicitations pour ta réussite."*

## Quizz de la Tour du Travail

### 1. Quels sont les trois grands objectifs de la Tour du Travail ?

- a) **Reconnaissance, Tarification, et Prévention**
- b) Récompense, Rémunération, et Réhabilitation
- c) Répartition, Récupération, et Réparation

### 2. Quelle est la différence principale entre la Reconnaissance et la Tarification dans le contexte des accidents de travail ?

- a) **La Reconnaissance concerne les règles spécifiques aux accidents, tandis que la Tarification se réfère aux indemnités versées**
- b) La Reconnaissance concerne l'indemnisation, tandis que la Tarification concerne les aides sociales
- c) La Reconnaissance concerne le salaire, tandis que la Tarification concerne les assurances

### 3. Quel impact la prévention des risques professionnels peut-elle avoir sur les entreprises ?

- a) Elle permet aux entreprises d'éviter les sanctions gouvernementales
- b) **Elle permet d'adapter les cotisations sociales, ce qui valorise les efforts de prévention**
- c) Elle augmente la durée des congés payés des employés

## Remise du Badge "Gardien du Travail"

**Ambroise :**

*"Alix, tu as brillamment complété cette aventure dans la Tour du Travail et démontré une excellente compréhension des enjeux liés aux risques professionnels et à la prévention. En reconnaissance de ta maîtrise des aspects essentiels de la sécurité au travail et de la prévention, je suis heureux de te remettre le badge 'Gardien du Travail'. Ce badge symbolise ton engagement pour la sécurité et le bien-être des travailleurs. Félicitations pour ton dévouement et ta perspicacité."*

## Quête 4 : Tour de la Sagesse

*La découverte de la Tour de la Sagesse et de la solidarité intergénérationnelle*

La Tour de la Sagesse se dresse majestueusement en bordure d'une étendue scintillante, où la mer et le ciel se fondent dans des teintes pastel. En approchant, Alix est accueillie par le murmure apaisant des vagues qui viennent caresser le sable doré, comme un chant ancien qui raconte l'histoire des générations passées.

De grandes arches ouvertes laissent entrer la lumière du soleil couchant, baignant l'intérieur d'une lueur douce et dorée. Alix avance doucement sur un sol de mosaïque représentant l'arbre de la vie, ses racines profondes reliant les anciennes générations aux générations futures.

### ***Le jeu des trimestres cotisés***

Devant Alix, se dressent plusieurs rectangles suspendus dans l'air, avec "retraite" inscrit sur chacun d'entre eux. Le but du jeu est simple : viser et toucher ces rectangles avec une balle, chaque tir permettant d'accumuler des points pour pouvoir, à l'âge de la retraite, bénéficier d'une pension. Au commencement du jeu, la voix de Pierre émerge des murs et explique la philosophie de la retraite par répartition : *"Chaque trimestre est une pierre posée pour bâtir l'édifice de la solidarité : tes cotisations permettent de financer la retraite de tes aînés, et toi aussi, un jour, tu bénéficieras de la solidarité des futures générations pour ta retraite"*.

A la fin du jeu, Pierre explique à Alix que ces rectangles ne sont pas simplement des cibles, mais des symboles de l'engagement collectif, où chaque génération cotise pour les aînés, assurant ainsi la pérennité du Royaume de la Sécurité sociale. En atteignant le dernier rectangle, Alix reçoit la médaille de l'"Engagement".

### ***Le grand choix entre solidarité intergénérationnelle ou individualisme***

Alors qu'Alix se penche par la fenêtre de la Tour de la Sagesse, le paisible paysage côtier se transforme en un monde sombre et dévasté. La mer se retire, laissant place à une terre stérile et craquelée. Dans les rues, des personnes âgées, courbées par la misère, errent sans espoir, tandis que les jeunes travaillent dans l'indifférence de cette misère.

Soudain, la voix de Pierre résonne dans la tour : *"Alix, tu vois là un monde sans solidarité intergénérationnelle. Veux-tu rester dans la Tour de la Sagesse, en cotisant pour assurer un avenir meilleur à tous, ou veux-tu rejoindre l'univers que tu vois par la fenêtre ?"*

Alix, confrontée à ce choix crucial, prend une décision :

En choisissant de rester dans la tour, elle reçoit la médaille de l'« Action », symbole de son engagement envers la solidarité. Mais s'elle décide de quitter la tour, elle est immédiatement projetée dans ce monde désolé. Si Alix choisit de rejoindre le monde sans solidarité, il ne pourra qu'entendre la voix des personnes âgées abandonnées et dans une extrême précarité, et qui cherchent sa prise de conscience. Le jeu lui proposera de rejoindre la Tour de la Sagesse, au fur et à mesure de ces échanges.

### *Quizz de la Tour de la Sagesse*

- 1. A quel âge peut-on prendre sa retraite ?**
  - a) A 60 ans
  - b) A 69 ans
  - c) A 64 ans depuis une réforme récente, avec quelques situations spécifiques néanmoins.**
  
- 2. Est-ce que mes cotisations permettent de financer ma propre future pension de retraite ?**
  - a) Oui, le système de retraite ressemble à une épargne personnelle que je peux retirer à l'âge de la retraite
  - b) Non, mes cotisations permettent de financer la retraite de mes aînés et ma propre retraite sera financée par les cotisations des futures jeunes générations.**
  
- 3. La Sécurité sociale est-elle la seule à verser les pensions de retraite ?**
  - a) Non, l'Agirc-Arcco verse également des retraites complémentaires : il s'agit d'un partenaire essentiel de la Sécurité sociale**
  - b) Oui, seule la Sécurité sociale s'occupe de nos retraites.

### Quête 5 : Tour de l'Autonomie

Le but dans ce monde est de faire passer l'idée selon laquelle la lutte contre la perte d'autonomie est indispensable à une société plus juste : elle permet à chacun d'avoir une vie digne et à la société de bénéficier de la participation de tous. Le financement de la politique de maintien de l'autonomie est donc essentiel à l'avènement de cette justice sociale.

En franchissant le seuil de ce nouveau monde, Alix découvre une vaste cité baignée de lumière douce et bienveillante. Tout autour d'elle, des infrastructures à l'architecture élégante et épurée se déploient, conçues pour répondre aux besoins de chaque habitant, quels que soient son âge ou sa situation. Les rues sont larges et accessibles, pavées de blanc, bordées de jardins symbolisant l'harmonie. Au centre

de cette cité trône la Tour de l'Autonomie, un édifice imposant mais accueillant, construit en pierre blanche.

### **Dialogue avec le Gardien**

Le Gardien de la Tour est Ambroise.

Ambroise : *“Bienvenue, Alix. La tour de l'Autonomie est un lieu emblématique d'une société inclusive où chaque citoyen, quel que soit son âge ou son handicap, peut participer pleinement à la vie collective. Ici, nous avons structuré un réseau de services publics efficaces, destinés à soutenir et accompagner les personnes en perte d'autonomie et en situation de handicap. Nous croyons que chacun a droit à une information claire, à une orientation adaptée, et à un accompagnement personnalisé pour vivre dignement et pleinement. Le financement de ces services est vital pour garantir que personne ne soit laissé de côté.”*

### **Mini jeu**

Alix se déplace dans un environnement jonché d'ennemis.

Il y a 3 catégories d'ennemis à éviter :

- Les infrastructures inadaptées
- La déscolarisation des enfants en situation de handicap
- La stigmatisation

En réussissant le jeu, Alix obtient le badge "Inclusion", marquant sa compréhension des enjeux d'une société inclusive et du rôle essentiel de la lutte contre la perte d'autonomie.

### **Scénario parallèle, dans le cas où il n'a pas obtenu son badge solidarité dans la tour de la Récolte**

Dans le cas où Alix n'a pas obtenu son badge "Solidarité" dans la Tour de la Récolte, le monde de la Tour de l'Autonomie apparaît sous un jour plus sombre et morose. Les rues sont peuplées exclusivement de personnes jeunes et en bonne santé. Les personnes en situation de perte d'autonomie ou de handicap sont reléguées en marge de la société, parquées dans des zones isolées et ignorées par le reste de la population. La cité marche au ralenti, affaiblie par l'absence de ces citoyens dont les talents et les contributions sont essentiels.

Alix rencontre un personnage, qui lui déclare : *“Tu vois, Alix, par manque d'investissement dans la politique publique de l'autonomie, tout le monde ne peut pas participer pleinement à la vie de la cité.*

*La société, en négligeant de soutenir ses membres les plus vulnérables, se prive d'une richesse collective précieuse. Sans solidarité et sans un engagement ferme en faveur de l'autonomie pour tous, c'est l'ensemble de la société qui s'affaiblit et se fragilise”.*

### **Quizz Tour de l'Autonomie**

#### **1. Quels sont les objectifs de la politique de lutte contre la perte d'autonomie ?**

Exclure les personnes en situation de handicap de la vie collective

**Permettre à chacun de vivre dignement et d'assurer la participation de tous à la société**

Réduire les services publics pour faire des économies.

#### **2. Sur quelles actions se base la politique de lutte contre la perte d'autonomie ?**

- a) La création d'infrastructures uniquement pour les jeunes et les personnes en bonne santé
- b) **L'amélioration de l'accueil et de l'information, une évaluation rapide des besoins, un appui direct aux personnes concernées, et la prévention proactive de la perte d'autonomie**
- c) L'augmentation des formalités administratives pour les personnes âgées et handicapées.

#### **3. Pourquoi est-il essentiel de financer la politique de maintien de l'autonomie ?**

- a) Pour réduire les dépenses publiques
- b) **Pour permettre à chaque personne de vivre dignement et de participer activement à la société, renforçant ainsi la cohésion sociale**
- c) Pour construire plus de Tours de l'Autonomie dans d'autres villes.

## **Quête 6 : La Tour de la Famille**

### ***Ambiance de la Tour de la Famille***

La Tour de la Famille est un lieu vibrant et accueillant, baigné de couleurs chaudes et de lumière douce. À l'entrée, des dessins d'enfants ornent les murs, représentant des scènes de vie joyeuses et pleines de fantaisie. On y trouve également des photos de familles heureuses, affichées comme des trophées de la réussite et de la solidarité. Les jardins en dessous sont animés par les jeux d'enfants et les éclats de rire, créant une atmosphère joyeuse et paisible. Cependant, derrière cette façade de bonheur se cachent des défis importants que Alix va explorer avec Simone.

### ***Introduction***

En pénétrant dans la Tour de la Famille, Alix est accueillie par **Simone**, une guide chaleureuse et experte en soutien familial. Simone, avec son sourire bienveillant et son attitude accueillante, explique qu'elle est là pour guider Alix à travers les défis que rencontrent les familles et à montrer comment les services de la tour de la famille contribuent à maintenir l'équilibre dans leur vie.

**Simone :**

*"Bonjour, Alix ! Bienvenue dans la Tour de la Famille. Ici, chaque étage représente un aspect essentiel de la vie familiale et du soutien que nous offrons. Notre mission est de faire en sorte que chaque famille puisse trouver un équilibre entre la vie professionnelle et personnelle, bénéficier d'un logement décent, et recevoir le soutien nécessaire en période difficile. Suis-moi, et découvrons ensemble comment nous aidons nos familles à s'épanouir et à se soutenir mutuellement."*

### *Le Tisseur du Lien Social*

**Contexte :** Un étage décoré comme une grande salle de jeu, avec des éléments visuels inspirés de jeux de type "Candy Crush" et des motifs symbolisant la solidarité.

**Scénario :** Alix joue à un mini-jeu inspiré de "Candy Crush" appelé "**Tisseur du Lien Social**". Le but est d'aligner des éléments colorés représentant divers aspects du soutien familial (tels que les allocations, les aides au logement, les crèches, etc.) pour former des combinaisons qui illustrent comment ces aides contribuent à tisser des liens sociaux forts et à soutenir les familles. Chaque combinaison réussie révèle une pièce du puzzle sur l'importance de la solidarité.

**Simone explique après le jeu :**

*"Bien joué, Alix ! Ce jeu représente les différents aspects de la solidarité et du soutien que nous offrons. En alignant ces éléments, tu as vu comment chaque aide contribue à renforcer le tissu social et à offrir un soutien essentiel aux familles."*

**Récompense :** Badge "Soutien"

### *Les Témoignages des Familles*

**Contexte :**

Un étage aménagé comme un espace de discussion avec des zones représentant des crèches, des logements, et des espaces de garde d'enfants. Des familles et jeunes adultes se tiennent prêts à partager leurs expériences.

## **Dialogue de chaque rencontre :**

Famille 1 : Financement des crèches

Mère de famille Marion :

*"Bonjour, Alix ! Nous avons deux enfants en bas âge, et grâce aux subventions pour les crèches, nous avons pu trouver un mode de garde de qualité pour eux. Cela nous a permis de continuer à travailler tout en sachant qu'ils sont bien pris en charge. Les aides des CAF nous ont vraiment facilité la vie."*

Famille 2 : Modes de garde d'enfants

Père de famille Georges :

*"Bonjour ! Nous avons récemment bénéficié d'une aide pour la garde de notre enfant par une assistante maternelle. C'est un soulagement énorme car les frais peuvent être très élevés. Cette aide nous a permis de choisir une structure qui offre une bonne qualité d'accueil sans nous ruiner."*

Jeune adulte Quentin : *"Salut Alix ! Grâce aux APL, j'ai pu trouver un appartement près de l'université. Cela a réduit mon loyer et m'a permis de me concentrer sur mes études."*

**Simone :**

*"Merci pour vos témoignages. Comme vous pouvez le voir, chaque aide a un impact direct sur la vie quotidienne des familles et des jeunes. Les modes de garde, le financement des crèches, et les aides au logement sont des éléments clés qui permettent à chacun de trouver un équilibre entre vie professionnelle et vie personnelle."*

**Récompense :**

Badge du "Soutien Pratique"

### ***Le Récapitulatif de Simone***

**Contexte :** De retour à l'accueil de la Tour, où Simone attend Alix avec une vue panoramique symbolisant les différentes aides et soutiens disponibles.

**Scénario :** Après les discussions et les jeux, Alix a une conversation finale avec Simone. Elle récapitule les informations clés sur les aides proposées, telles que :

- Les aides pour concilier vie professionnelle et personnelle.
- Le soutien financier pour les modes de garde d'enfants et les crèches.
- Les aides au logement pour les jeunes et les familles en difficulté. Simone met également l'accent sur l'importance de ces aides pour le bien-être des familles et l'équilibre social.

**Simone :**

*"Tu as maintenant une vue d'ensemble des différentes formes de soutien que nous offrons aux familles. Ces aides jouent un rôle crucial pour maintenir l'équilibre entre le travail et la vie de famille, offrir des logements décentes et garantir un soutien en période de difficulté. C'est un travail de solidarité et de soutien constant, et chaque élément joue un rôle dans la création d'un environnement harmonieux pour tous."*

**Quiz final :** Un petit quizz interactif pour tester les connaissances d'Alix sur les aides familiales, sans pression, avec des questions telles que "Quels types d'aides sont disponibles pour les familles avec jeunes enfants ?" ou "Comment les APL soutiennent-elles les jeunes adultes dans leur recherche de logement ?"

**Simone :**

*"Pour vérifier ce que tu as appris, nous allons faire un quizz à choix multiples. Réponds aux questions en choisissant la meilleure option. Prête ?"*

**1. Quels sont les principaux objectifs des Allocations Personnalisées au Logement (APL) ?**

- a) Réduire les frais de logement pour les personnes à revenus modestes
- b) Offrir une aide pour les frais de scolarité
- c) Financer les frais de garde d'enfants

**2. Quel est l'impact des aides au logement sur les jeunes adultes ?**

- a) Elles facilitent l'accès à des logements abordables, favorisant ainsi l'indépendance des jeunes adultes
- b) Elles permettent d'acheter une maison
- c) Elles couvrent les frais de déménagement

**3. Pourquoi est-il important de soutenir les familles avec des aides financières et sociales ?**

a) Pour améliorer la qualité de vie des familles et favoriser leur équilibre entre vie professionnelle et vie personnelle

b) Pour augmenter les bénéfices des entreprises locales

c) Pour subventionner les loisirs familiaux

**Conclusion :**

**Simone :**

*"Félicitations, Alix ! Tu as complété toutes les quêtes avec succès. Tes connaissances sur les aides des CAF sont maintenant bien étoffées. Le badge de "Gardien de la Famille" est le symbole de ton engagement et de ta compréhension des défis et des soutiens disponibles pour les familles. Merci d'avoir exploré la Tour de la Famille avec nous, et continue à soutenir l'équilibre et la solidarité dans ta propre vie !"*

### Narration de Fin pour "Game of Sécu"

**Contexte :**

Après avoir traversé les différentes Tours du Royaume de la Sécu, Alix se retrouve au sommet de la Vallée de la Réflexion. C'est ici que toutes les connaissances accumulées seront mises à l'épreuve. Devant elle, trois gardiens apparaissent : Simone, Pierre et Ambroise, les protecteurs des valeurs de la Sécurité sociale.

L'atmosphère est paisible mais chargée de l'importance du moment. Les gardiens se tiennent prêts à aider Alix à faire le lien entre le monde fantastique qu'il/elle vient de parcourir et le fonctionnement réel de la Sécurité sociale en France.

#### *Mini-Jeu de Synthèse*

**Description du Mini-Jeu :**

Alix est confrontée à un mini-jeu qui prend la forme d'un puzzle. Chaque pièce représente un aspect de la Sécurité sociale : la santé, la famille, l'autonomie, la sagesse, et le financement. Le but est d'assembler ces pièces pour former une image complète qui symbolise la protection sociale en France.

**Pierre (gardien de la Tour de la Santé) :** *"Chaque pièce de ce puzzle représente une partie du système. Assemble-les pour voir comment elles se complètent les unes les autres."*

**Simone (gardienne de la Tour de la Famille) :** *"La Sécurité sociale, c'est comme une grande famille. Toutes ces structures fonctionnent ensemble pour le bien-être de tous."*

**Ambroise (gardien de la Tour de la Récolte) :** *"Rappelle-toi, sans les ressources collectées par les URSSAF, rien de tout cela ne serait possible. Chaque pièce a son importance."*

Une fois le puzzle complété, une animation montre l'interconnexion entre les différentes Tours, symbolisant le système unifié de la Sécurité sociale en France.

### **Dialogue Final avec les Gardiens**

Après avoir complété le mini-jeu, Alix est félicitée par les trois gardiens.

#### **Dialogue de Simone, Pierre et Ambroise à Alix :**

*"Ensemble, nous formons un système où chaque citoyen est pris en charge, où la santé, le bien-être familial, et la sécurité financière sont assurés. Et tout cela est possible grâce à l'engagement de chacun, à travers les contributions et le respect des valeurs de la Sécurité sociale. Tu as maintenant une vision complète de ce système."*

### **Quizz final : Consolidation des Connaissances**

Pour clore l'aventure, Alix est invitée à répondre à quelques questions afin de consolider ses connaissances. Chaque question est en lien direct avec les Tours visitées et leurs rôles dans le système de la Sécurité sociale.

- 1. Quel organisme est chargé de collecter les cotisations qui financent la Sécurité sociale ?**
  - a) La CPAM
  - b) Les URSSAF**
  - c) La CAF
  
- 2. Qui s'occupe principalement de l'accès aux soins et de la prise en charge des frais de santé ?**
  - a) Les CARSAT
  - b) La CAF

c) La CPAM

**3. Quelle tour s'occupe de l'aide au logement et des prestations familiales ?**

a) La Tour de la Santé

**b) La Tour de la Famille**

c) La Tour de la Récolte

**4. Qui assure la prévention des risques professionnels ?**

a) Les CARSAT

b) La CPAM

c) La CNSA

**Conclusion**

Une fois le quizz terminé, Alix reçoit son **Trophée de "Gardiennne de la Sécurité sociale"**. Les trois gardiens, d'un geste solennel, saluent Alix pour avoir brillamment complété son parcours.

**Simone :** *"Tu es maintenant prête à protéger les valeurs de la Sécurité sociale, à les partager avec les autres et à les défendre."*

**Pierre :** *"Le Royaume de la Sécu est entre de bonnes mains avec des gardiens comme toi."*

**Ambroise :** *"N'oublie jamais que ce que tu as appris ici n'est pas qu'un jeu, mais une réalité qui façonne notre société."*

Le jeu se termine sur cette note, rappelant que chaque joueur, comme Alix, peut être un acteur important dans le maintien de ce système solidaire.